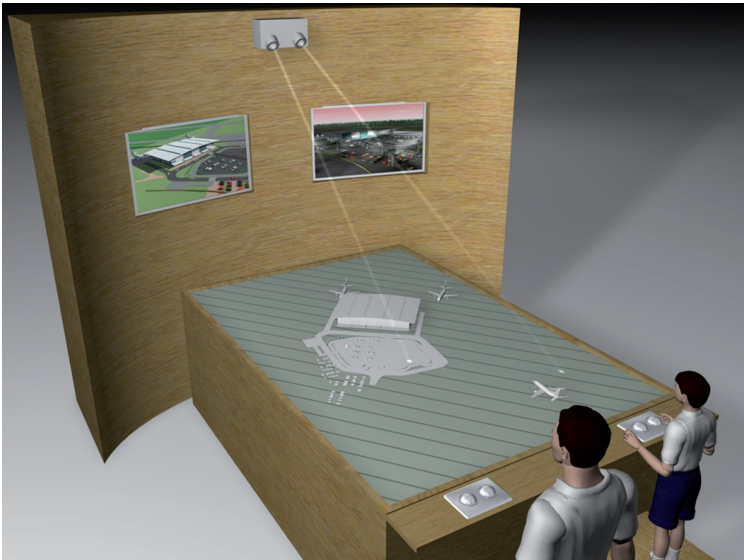


AIRV[®]iew

Das Airportbesucher-Erlebnis



Beispiel für den Aufbau des Präsentationssystems. Farben und Materialien sowie Größe des Modells und der Anzeigen können ganz gezielt an Ihre Wünsche, Umgebung und das Corporate Design angepasst werden.

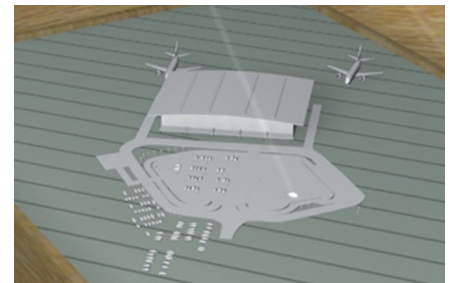
Interaktive virtuelle Besucherterasse für Flughäfen

Was ist es, das die Besucher eines Flughafens in den Bann zieht? Die gut frequentierten Besucherplattformen spiegeln die große Faszination für die Luftfahrt wider. Nicht nur Passagiere und Begleiter, sondern auch Besucher ohne direktes Anliegen informieren sich über den Flughafen und genießen die besondere Atmosphäre.

InnoTeamS und das Forschungsinstitut Zentrum für Graphische Datenverarbeitung e.V. (ZGDV) haben zur Unterstützung der Besucherinformation und -präsentation für Flughäfen das neue Konzept **AIRV[®]iew** entwickelt. Mit einer Kombination aus moderner interaktiver 3D-Visualisierung und klassischer Modellbautradition erleben Ihre Besucher den Airport völlig neu. **Diese tauchen selbst in die Umgebung ein und können in der virtuellen Welt umher wandern.**

AIRV[®]iew

- lässt Ihre Besucher einen vertieften und bislang einzigartigen Einblick in die Abläufe eines Flughafens erhalten.
- bindet Ihre Gäste auf eine packende Art und Weise.
- lässt die Besucher Ihres Airports spielerisch in die Welt der Luftfahrt eintauchen.
- eignet sich für den Massenbetrieb durch den robusten Aufbau.

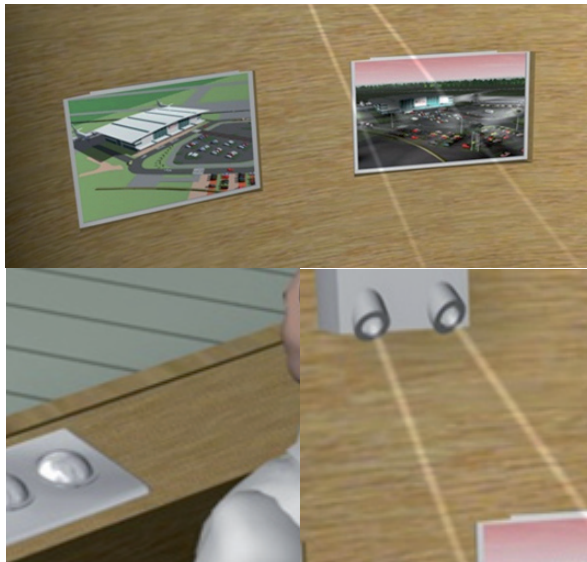


AIRV[®]iew - einfach betrachten

Das innovative Präsentationssystem verbindet die virtuelle 3D-Welt mit einem realen, physischen Modell des Flughafen-Geländes. **AIRV[®]iew** das Präsentationssystem besteht aus einem Tisch mit dem Modell des Flughafens und der Umgebung sowie einer virtuellen 3D interaktiven Darstellung auf jeweils einem Monitor an der Rückwand.

Der Besucher steht vor dem Tisch und steuert mit einem so genannten Trackball einen „Lichtfinger“ (Zeigestrahl). Der Lichtfinger signalisiert die jeweilige Position auf dem Modell. Die Software rechnet nun diese Position um, so dass der Besucher durch seine Bewegung in der virtuellen detailreichen Flughafen-Welt aus Gebäuden, Land- und Startbahnen oder der Umgebung navigiert. Flugzeuge und Fahrzeuge sind animiert und erzeugen dadurch einen lebendigen Eindruck des Flughafenbetriebes, der durch Tag- und Nachteinstellungen verstärkt werden kann.

Ein zweites Eingabegerät steuert eine Kamera, die das Umherschauen in der VR-Flughafenwelt ermöglicht. Über zwei Konsolen können zwei Besucher unabhängig voneinander navigieren.



Die Features:

- Integration von Werbeflächen
- Einbau eines Münzers zur Refinanzierung
- Kopplung der virtuellen Starts und Landungen an den Flugplan
- Erinnerungsbilder per E-Mail an die Besucher senden
- Guided Tours: Die Besucher erfahren zum Beispiel das Sicherheitssystem oder die Logistik.

AIRV[®]iew - das Angebot

- Komplettaufbau des Präsentationssystems, inkl. Modellbau und VR-Technik.
- Konfiguration der Software-/Hardware-Installation
- Modellierung der 3D-Flughafenwelt (Basis sind Ihre, vorhandenen Daten.
- Wartung des Systems (PC-Technik über die Wartungsklappen zugänglich)